

ACT

Aktivitet- Celler- Time

En konfirmantkveld i Figgjo menighet vil bestå av aktiviteter og konkurranser, celler (smågrupper) og timer (undervisningstimer). Hele kvelden er i Figgjo bedehus:

A- Aktivitet:

Noen konkurranser og aktiviteter vil vi ha inn i selve konfirmasjonssamlingene. Men i tillegg tilbyr vi ulike aktivitetsgruppe som du kan delta i (se oversikt under og i høyre kolonne i konfirmantprogrammet).

C og T - Celler og Time:

Gjennom undervisningstimene- som vi kaller Time- vil du få lære om den kristne tro på en spennende måte. Etter undervisningstimene deles vi i faste smågrupper- som vi kaller Celler. I cellene kan du få stille spørsmål og undre deg sammen med andre konfirmanter og ledere.

Valgfritt tilbud for konfirmanter:

Valg K: Sport og idrett - Krik

Krik (Kristen idrettskontakt) har samlinger i Figgjohallen. Her er dere som konfirmanter spesielt invitert til å delta på samlingene annenhver fredag kl.20. (se etter K i høyre kolonne og finn datoene i programskjemaet)

Valg SM: Sang og musikk

Sang og musikk gruppen er for dere som trives med å synge og dere som spiller et instrument. Her vil vi gi mulighet til å lære noen kristne ungdomssanger og øve til eventuelle opptredener. (Se etter SM i høyre kolonne og finn datoene i programskjemaet).

Valg D: Dans og drama

Dans og drama gruppen er for dere som liker drama, skuespill og dans. Her vil vi instruere dere i aktuelle opptrinn. (Se etter D i høyre kolonne og finn datoene i programskjemaet).

Valg IT: Data og lyd

Her er en gruppe som vil jobbe med å lage stoff til internettsidene våre og lage presentasjoner til enkelte gudstjenester eller innslag i gudstjenester. Vi vil også gi instruksjon i bruk av lydanlegg og det kan også bli aktuelt å lage en kortfilm. (Se etter IT i høyre kolonne og finn datoene i programskjemaet)

Gjør deg opp en mening om hvilken gruppe du vil være med på før første samling;

GUDFAREN

I tillegg er dere alle velkomne til ungdommens eget tilbud på Figgjo, ungdomsklubben "GUDFAREN". Datoene for Gudfaren er merket G i høyre kolonne i programskjemaet.